

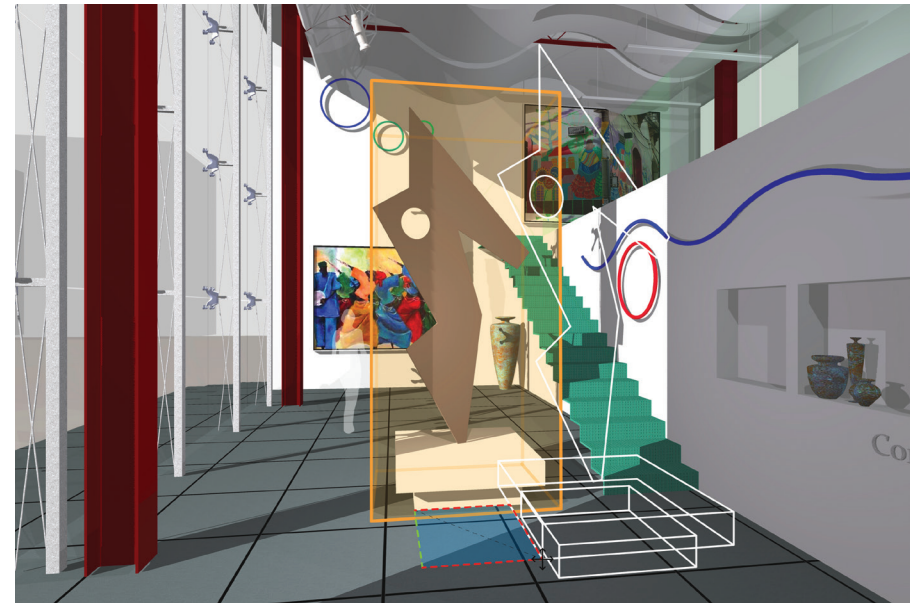
BEDRE 3D-MODELLERING

Flere og flere prosjekterende ønsker ikke bare å visualisere i 3D. De vil modellere direkte i 3D også. Vectorworks bygger på bransjens ledende modelleringskjerne, Parasolid, og tilbyr kombinert modellering av NURBS og massiver. Brukerne slipper å bruke tid på brysomme detaljer, slik som verifisering av nøyaktighet og fullstendighet, og kan bruke mer tid på design. Vectorworks 2014 byr på fornyet og forbedret modellering, med stabilt rendret 3D-navigering, raske gjennomreiser, nye verktøy for vridding og konisk modellering, samt den nye røntgenteknologien. Vi er overbevist om at du blir fornøyd med disse nye mulighetene.

Rask interaktiv visning

3D-modellarbeid i Vectorworks ble tidligere vanligvis utført i "trådmodell"-modus, slik at du kunne nyte godt av rask gjennomreise, panorering, zoom etc. Men denne rendermodusen var ikke realistisk nok for større og mer kompliserte modeller. I 2014-utgaven vil navigering i alle 3D-utsnitt se utrolig ut i OpenGL, og du får naturtro 3D-gjengivelse i rendrede moduser med bare massiver. Hurtigminnet som opprettes i OpenGL hjelper også navigeringen i andre rendermoduser. I tillegg kan du, med vårt integrerte renderprogram Renderworks, nyte godt av interaktiv lysplassering og raskere OpenGL-skygger. Nå kan du glede deg over det rendrede utseendet til modellen din uten å ofre hverken ytelse eller hastighet.

B A L S D R



Rask interaktiv visning

Gled deg over gjennomreise, panorering, zoom, valg, flytting, modifisering og enda mer i rendrede moduser uten å ofre hverken ytelse eller hastighet.

Avsmal flate-verktøy

Gjør 3D-objektene dine koniske med et klikk.