

# FØRSTEKLASSES SCRIPTING

Det kan kreve tålmodighet å bruke et generelt DAK-program til å møte de ulike omstendighetene i din prosjekteringsprosess eller realisere dine visjoner. Scripting har alltid gitt enkelte av våre kunder muligheten til å balansere tidsbruken og utgiftene deres når visjonene skal realiseres. Scripting har også gitt vårt Vectorworks utviklernetverk muligheten til å tilby spesialiserte verktøy for våre mest kreative designere. Nå har Vectorworks åpnet for Python 3 programmeringsspråket, med biblioteker som går langt inn i operativsystem, internett, analyse, visualisering og mye mer. Se frem mot nye, dynamiske og tilknyttede tegneverktøy fra vårt utviklernetverk, og muligheten til å lage egne applikasjoner tilpasset dine behov.

## Vectorworks scripting med Python 3

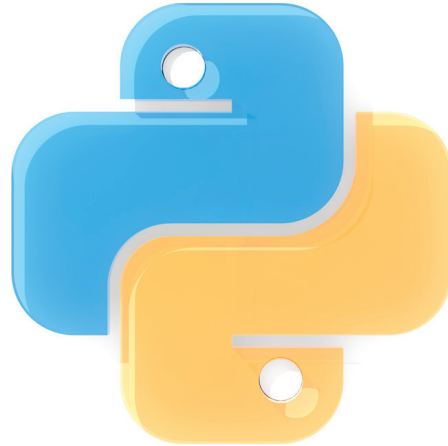
Denne nye funksjonaliteten danner grunnlaget for fremtidige generasjoner av innovative Python-programmerere. Med Python-script kan utviklere opprette dokumentscript, i tillegg til eksterne plug-in parametriske objekter, verktøy og kommandoer.

**B A L S D**

### Plug-in manager

Du vil sette pris på denne velorganiserte og redesignede plug-in manageren som tilbyr en konsistent måte å behandle Vectorworks-baserte script og plug-ins.

**B A L S D**



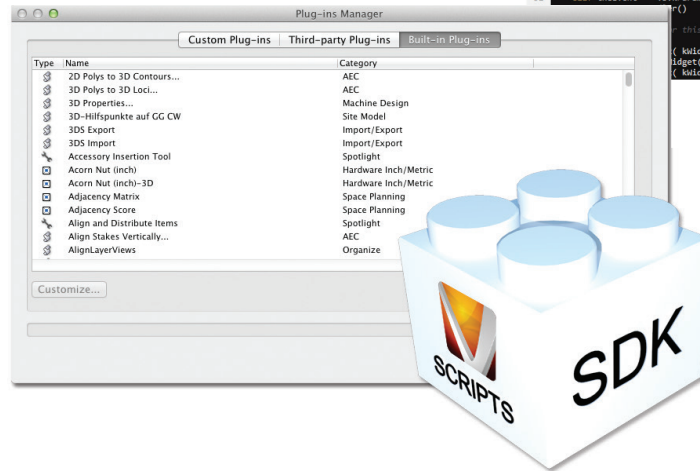
## Vectorworks scripting med Python 3

Gled deg over støtte for Python 3 når du oppretter egendefinerte script, objekter og kommandoer.

```

1 import vs
2 import tempfile
3 import urllib.request
4
5 import DialogEditWebLinkHandler
6
7 vs.kObjXPropHasUIOverride = 8
8 vs.kObjXMasCustomidgetVisibilities = 12
9
10 vs.kParametricRecalculate = 3
11 vs.kObjOnInitProperties = 5
12 vs.kObjOnidgetPrep = 41
13 vs.kObjOnObjectUIButtonHit = 35
14
15 vs.kObjEventHandled = -8
16
17 # Global constants
18 kidgetID_ImgText = 1
19 kidgetID_WebLinkText = 2
20 kidgetID_EditWebLinkButton = 3
21 kidgetID_UpdateButton = 4
22
23 paramName =
24 paramHandle, paramRehandle, wallHandle = 0, 0, 0
25
26 def execute():
27     # Import system
28     # pytdid, getTrace(suspend=False)
29
30     global paramName, paramHandle, paramRehandle, wallHandle
31     ok, paramName, paramHandle, paramRehandle, wallHandle = vs.getCustomObjectInfo( paramName, paramHandle, paramRehandle, wallHandle )
32     if paramHandle == 0:
33         paramName = 'Web Link Image'
34
35     theEvent, theButton = None, None
36     theEvent, theButton = vs.getObjectEventInfo( theEvent, theButton )
37
38     if theEvent == vs.kObjOnInitProperties:
39         # Global constants
40         ok = vs.SetObjPropVS( vs.kObjXPropHasUIOverride, True )
41         ok = vs.SetObjPropVS( vs.kObjXMasCustomidgetVisibilities, True )
42
43         InitParameters()
44
45     elif theEvent == vs.kObjOnidgetPrep:
46         UpdateParametersState()
47
48     elif theEvent == vs.kObjOnObjectUIButtonHit:
49         OnidgetUIButtonHit( theButton )
50
51     elif theEvent == vs.kParametricRecalculate:
52         # This parametric
53         # ( kidgetID_ImgText, 1, vs.GetPluginString( 3000 ) ) # static text
54         # ( kidgetID_WebLinkText, 'WebRequest', )
55         # ( kidgetID_EditWebLinkButton, 12, vs.GetPluginString( 3001 ) ) # button

```



### Plug-in manager

Vi har organisert og redesignet plug-in manageren for å gi enklere tilgang til informasjon om dine plug-ins.