

### Redigering av egendefinert plantemerke

Egendefinerte plantemerker kan nå opprettes ved å velge forhåndsdefinerte feltverdier istedenfor å måtte huske nøkkelord for plantens postfelter.

L D

### Tilpass vegger til terrengmodellobjekter

Nøyaktig tilpassing av vegger til terrengmodellen er forenklet og veldig rask med dette nye alternativet.

A L D

### Mer nøyaktig Send til overflate kommando

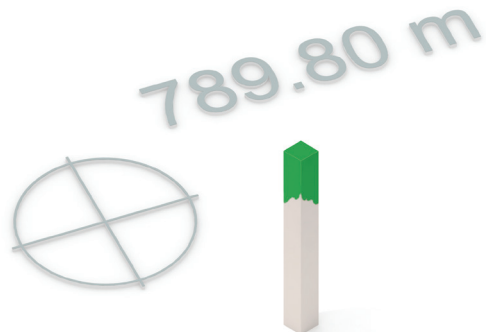
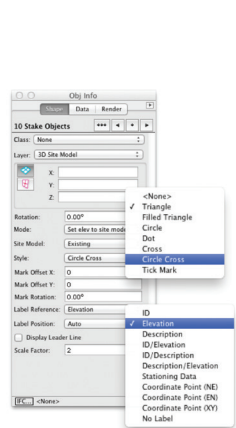
Send til overflate kommandoen er nå mer nøyaktig når det plasseres plattinger og terrengmur på terrengmodellens overflate.

A L D

### Forbedret tilgang til plantedefinisjoner

Du har nå enkel tilgang til å redigere plantedefinisjoner i alle fanene i dialogruten for planteinnstillinger.

L D



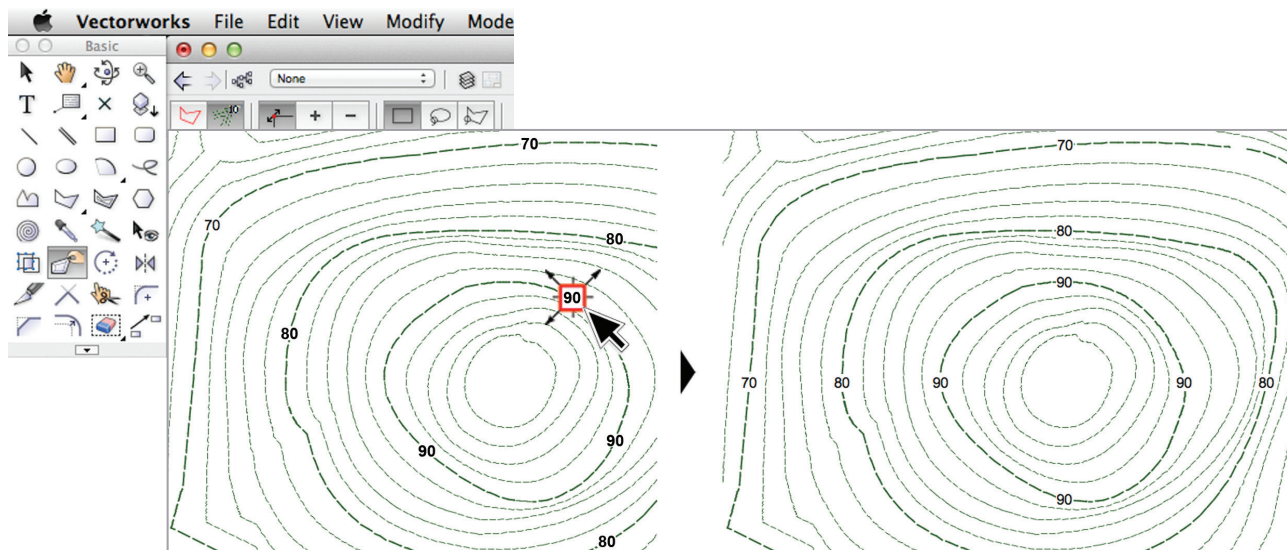
### Utvidet stikkobjekt

Du kan sammenhengende følge IDer for oppmålingspunkter og punkthøyer.

### Utvidet stikkobjekt

Stikkobjektet er utvidet til å gi deg mer grafisk informasjon og støtte for flere oppmålingskonvensjoner. Du kan sammenhengende følge IDer for oppmålingspunkter og punkthøyer.

A L D



### Endring av kotemerkeplassing i terrengmodell

Plasser og omplasser kotemerker med Endringsverktøyet.

### Endring av kotemerkeplassing i terrengmodell

Plassering og omplassering av kotemerker i terrengmodellen foretas fritt med Endringsverktøyet. Modellen blir mer tydelig, og det blir lettere å følge standarder. Denne funksjonaliteten er letter arbeidet med utomhusplaner, beplantningsplaner, og situasjonsplaner.

A L D