

### Utvidet Endringsverktøy

Mange fantastiske prosjekter starter med grunnleggende former og utvikler seg til mer komplekse og interessante former. Endringsverktøyet har fått en ny modus som lar deg flytte kanten til et objekt uten å endre de tilstøtende vinklene. I tillegg kan du nå endre rektangler.

**B A L S D**

### Kontekstmeny for raskere redigering av knekkpunktbaserte objekter

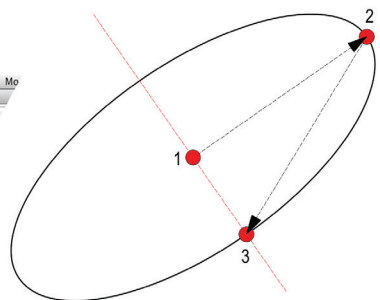
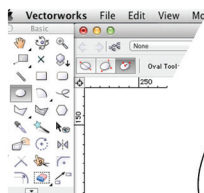
En ny kontekstkommando forenkler redigering av knekkpunktbaserte objekter, ved å la deg velge et knekkpunkt direkte i objektinfo paletten istedenfor å scrolle gjennom alle knekkpunktene for å finne det.

**B A L S D**

### Ellipse fra senter modus

Med Ellipseverktøyet nye modus kan du tegne ellipser basert på senterpunktet, i tillegg til de eksisterende modusene (fra rute eller høyde/bredde).

**B A L S D**



**Ellipse fra senter modus**  
Nå kan du tegne ellipser fra senterpunktet.

### Speilvendt symbol viser advarsel om andre

Når du prøver å redigere et symbol fra en speilvendt forekomst, vises en varsel om at du ikke vil kunne se andre objekter i redigeringsvinduet.

**B A L S D**

### Varsel om finjustering

Usikker på om du nettopp finjusterte et objekt? Nå kan det valgfritt vises en melding på skjermen når du finjusterer et objekt, og du kan deaktivere finjustering hvis du ønsker.

**B A L S D**

### Forskyv ikke-justert målsettingstekst

Målsettinger inneholder essensiell informasjon. Med et nytt alternativ for tekstforskyvning, kan du forsikre deg om at all målsettingstekst kan leses.

**B A L S D**

### Skjul utdaterte viewportrammer

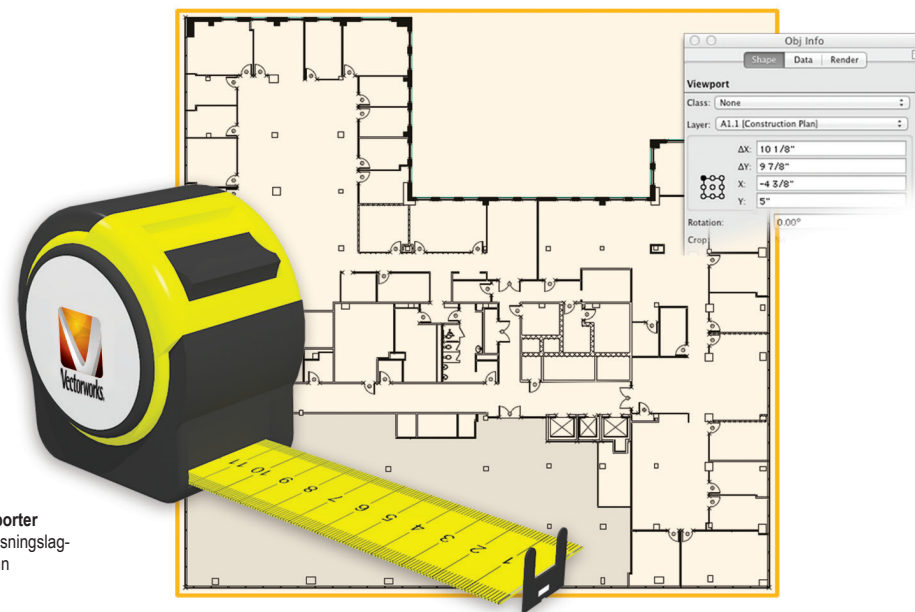
Ved å slå av rammene som illustrerer utdaterte viewports kan du skjule indikatorer som du kanskje ikke vil vise ved klientmøter eller presentasjoner.

**B A L S D**

### Måling i sann størrelse i visningslag-viewporter

Nå kan du enkelt dra nytte av Målebåndverktøyet i visningene dine. Måler du objekter i visningslag-viewporter vil verktøyet automatisk vise både de ekte målene til objektet og viewportens målestokk, selv om visningslag alltid er i 1:1.

**B A L S D**



**Mål over viewporter**  
Mål objekter i visningslag-viewporter i sann størrelse.